

REGULAMIN

I KONKURS WIEDZY KOMPUTEROWEJ POWIATOWEGO CENTRUM KSZTAŁCENIA ZAWODOWEGO I USTAWICZNEGO W PUCKU

I. ORGANIZATOR

Powiatowe Centrum Kształcenia Ustawicznego i Zawodowego w Pucku.

II. PATRONAT

Starostwo Powiatowe w Pucku, Rada Rodziców Powiatowego Centrum Kształcenia zawodowego i Ustawicznego w Pucku.

III. CEL

1. Popularyzacja wiedzy informatycznej z zakresu urządzeń techniki komputerowej i systemów operacyjnych.
2. Motywowanie uczniów do pogłębiania wiedzy informatycznej.

IV. UCZESTNICTWO

W konkursie biorą udział zespoły 2-osobowe reprezentujące daną klasę Technikum Informatycznego wywołane w drodze eliminacji wewnątrzklasowych. Warunkiem uczestnictwa w Zawodach jest pisemne zgłoszenie przez opiekuna zespołu (nauczyciela przedmiotów zawodowych informatycznych) listy zawodników do 17 stycznia 2014 roku na adres hanbrz@op.pl lub osobiście w sali 41 B w budynku A.

V. TERMIN MISTRZOSTW

1. MIEJSCE: Powiatowe Centrum Kształcenia Zawodowego i Ustawicznego w Pucku, ul. Kolejowa 7, budynek A
2. DZIEŃ: 14 luty 2014 rok (piątek)
3. GODZINA REJESTRACJI ZESPOŁÓW: 8³⁰ – 8⁴⁵

VI. KONKURENCJE

1. KONKURENCJA A: Urządzenia techniki komputerowej ZESPOŁOWO
2. KONKURENCJA B: Tekst wiedzy informatycznej INDYWIDUALNIE
3. KONKURENCJA C: Uprawnienia użytkowników ZESPOŁOWO
4. KONKURENCJA D: Historia informatyki INDYWIDUALNIE

VII. KOMISJA SĘDZIOWSKA

1. Przygotowaniem, przeprowadzeniem oraz oceną konkurencji zajmuje się Komisja Sędziowska w skład, której wchodzi nauczyciele przedmiotów zawodowych informatycznych.
2. Komisja Sędziowska ma prawo zdyskwalifikować uczestnika Zawodów lub zespołu w przypadku naruszenia ustaleń Komisji Sędziowskiej.

VIII. KLASYFIKACJA

1. Zawodnicy są klasyfikowani indywidualnie i zespołowo.
2. W każdej konkurencji można zdobyć maksymalnie 30 punktów indywidualnie.
3. Łączna liczba punktów możliwych do zdobycia drużynowo to 240 punktów, indywidualnie 120 punktów.
4. W klasyfikacji indywidualnej liczona jest suma punktów zdobytych przez zawodnika w konkurencjach (A,B,C,D).
5. W przypadku równej liczby punktów w klasyfikacji końcowej o miejscu decyduje większa liczba punktów zdobytych w konkurencji – Test wiedzy informatycznej.

IX. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

1. W klasyfikacji indywidualnej za zajęcie trzech pierwszych miejsc zawodnicy otrzymują nagrody rzeczowe i dyplomy.
2. W klasyfikacji drużynowej trzy pierwsze zespoły otrzymują dyplomy i nagrody rzeczowe.

X. ZASADY OBOWIAZUJĄCE UCZESTNIKÓW

1. W sali, w której odbywa się konkurs mogą jedynie przebywać uczestnicy i członkowie Komisji Sędziowskiej.
2. O wyznaczonej godzinie uczestnicy konkursu wchodzi do sali pojedynczo według kolejności na liście. Uczestnicy powinni mieć przy sobie dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość i okazać go przed wejściem do sali.
3. Konkurencje rozpoczynają się punktualnie o wyznaczonych godzinach.
4. Do sali w której jest przeprowadzany konkurs zawodnicy, nie mogą wносить żadnych urządzeń elektronicznych oraz pomocy naukowych.
5. W czasie trwania konkurencji indywidualnych uczestników obowiązuje całkowity zakaz porozumiewania się między sobą.

XI. UWAGI KOŃCOWE

1. Konkurencje podczas konkursu będą rozgrywane na komputerach klasy PC, z systemem operacyjnym Windows XP.
2. Na początku każdej konkurencji zawodnicy przedstawiają swój numer startowy, który otrzymują przed rozpoczęciem konkursu.
3. Ustne protesty nauczyciela opiekuna mogą być zgłaszane w terminie do 15 minut po zakończeniu każdej konkurencji. Protesty rozpatrywane będą przez Kolegium Sędziowskie w skład którego wchodzi Komisja Sędziowska i nauczyciele opiekunowie z wyjątkiem składającego protest. Decyzja Kolegium Sędziowskiego jest ostateczna i nie podlega dalszym odwołaniom.